

GEOGRAFISCHE INDELING VAN WATERSYSTEMEN

Versie /// 1.0
Publicatiedatum /// 06/06/2017

Datum aanmaak: 06/06/2017

Datum afdruk: 11 augustus 2017

Interne bestandsnaam: Datastructuur Watersystemen

Documenthistoriek:

Versie	Opmerking	Datum
1.0	Aanpassen layout	06/06/2017



INHOUD

Inhoud.....	3
1 Inleiding	5
2 Watersystemen – Bekken.....	5
2.1 Benaming.....	5
2.2 Definitie	5
2.3 Betekenis	5
2.4 Geometrie.....	6
2.5 Attributen	6
2.6 Codetabellen en lijsten	8
2.7 Legende	9
3 Watersystemen – Deelbekken.....	9
3.1 Benaming.....	9
3.2 Definitie	9
3.3 Betekenis	10
3.4 Geometrie.....	10
3.5 Attributen	10
3.6 Codetabellen.....	12
3.7 Legende	13
4 Watersystemen – stroomgebied	13
4.1 Benaming.....	13
4.2 Definitie	13
4.3 Betekenis	13
4.4 Geometrie.....	13
4.5 Attributen	14
4.6 Codetabellen.....	16
4.7 Legende	16



1 INLEIDING

De dataset “Geografische indeling van watersystemen” bevat 3 entiteiten;

- “Bekken”
- “Deelbekken”
- “Stroomgebied”

2 WATERSYSTEMEN – BEKKEN

2.1 BENAMING

PRODUCTENTITEIT	CODE DATASET /CODE ENTITEIT
Bekken	Wsbekken

2.2 DEFINITIE

Een watersysteem-bekken is het gebied waarvan al het over het oppervlak afvloeiende water een reeks stromen, rivieren (en eventueel meren) volgt, tot aan een bepaald punt in een waterloop of een kanaal.

2.3 BETEKENIS

In Vlaanderen gaat het meestal om zijrivieren van de grote stromen de Schelde en de Maas. De indeling in 11 bekkens beperkt zich tot het Vlaamse gewest. Maar strikt volgens de watersysteemgrenzen bekeken, liggen de meeste bekkens voor een deel in Frankrijk, Wallonië of Nederland.

Hydrografisch-administratieve eenheid van Vlaanderen, die de ruimtelijke groepering (dissolve) is van captatiezones van de waterlopen die uitmonden in een belangrijke rivier. De bekkens komen overeen met de bekkens zoals bedoeld in Art 20 van het decreet Integraal Waterbeleid en zoals vastgelegd in het uitvoeringsbesluit van 9 september 2005.



2.4 GEOMETRIE

- Polygoon – multi part (wel eventueel met eiland(en)), conform OGC simple features specificaties).
- Gebiedsdekkend en gebiedsvullend voor Vlaanderen.
- Aansluitende polygonen hebben tenminste één verschillende attribuutwaarde.
- Sliver-polygonen (betekenisloze polygonen) komen niet voor
- Clustertolerantie toegepast door Informatie Vlaanderen: 0,1 m
- Coördinatenstelsel Belgische Lambert 72/50

2.5 ATTRIBUTEN

De attributen voor de entiteit ‘Bekken’ worden in onderstaande tabel gespecificeerd.

WATERSYSTEEM BEKKEN	
Attribuut 1	Objectidentificator
Code	OIDN
Definitie	Identificator van het Watersysteem Bekken, volgnummer toegekend door Informatie Vlaanderen
DataType	Getal (15,0)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none">• “Verplichte waarde”: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden• Identifierend• $OIDN > 0$
Voorbeeld	1
Attribuut 2	Identificator van de verschijningstoestand van het object
Code	UIDN
Definitie	Identificator van de verschijningstoestand van het object Watersysteem Bekken, volgnummer toegekend door Informatie Vlaanderen
DataType	Getal (15,0)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none">• “Verplichte waarde”: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden• Identifierend



	<ul style="list-style-type: none"> • UIDN > 0
Voorbeeld	1
Attribuut 3	Watersysteem bekkennummer
Code	BEKNR
Definitie	Codenummer van het bekken
DataType	Getal (2,0)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none"> • “Verplichte waarde”: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden • Identificerend • $1 \leq n \leq 11$; consistent met de codetabel BEKNR van de VHA
Voorbeeld	1
Attribuut 4	Naam Watersysteem bekken
Code	BEKNAAM
Definitie	Benaming van het Watersysteem bekken
DataType	Tekst (64)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none"> • “Verplichte waarde”: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden • Beschrijvend • Cfr. Codetabel BEKNR van de VHA
Voorbeeld	Ijzerbekken
Attribuut 5	Stroomgebied
Code	STRMGEB
Definitie	Naam van het stroomgebied waartoe het bekken behoort. Een stroomgebied is een gebied waarvan al het afstromende water via een reeks stromen, rivieren (en eventueel meren) door een riviermond, estuarium of delta, in zee stroomt.
DataType	Tekst (24)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none"> • “Verplichte waarde”: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden • Beschrijvend



	<ul style="list-style-type: none"> • Cfr. Codetabel BEKNR van de VHA-zones
Voorbeeld	Ijzer
Attribuut 6	Oppervlakte
Code	OPPERVL
Definitie	Oppervlakte van de geometrie uitgedrukt in m ²
DataType	Getal (15,2)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none"> • “Verplichte waarde”: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden • Beschrijvend • >0.00
Voorbeeld	125,04
Attribuut 7	Lengte omtrek
Code	LENGTE
Definitie	Lengte van de omtreklijn van de geometrie uitgedrukt in m
DataType	Getal (15,2)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none"> • “Verplichte waarde”: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden • Beschrijvend • >0,00
Voorbeeld	354,58

2.6 CODETABELLEN EN LIJSTEN

De entiteit ‘Bekken’ gaat vergezeld van de codetabel “WsbekkenLktBeknr.dbf”.

De codetabel bevat volgende velden:

Veldnaam (=Code)	Definitie	Datatype	Domein
BEKNR	Nummer van het VHA-bekken	Getal (2,0)	Zie lijst van VHA-bekkens



BEKNAAM	Naam van het VHA-bekken	Tekst (64)	Vrije tekst, maximaal 64 karakters
STRMGEB	Stroomgebied waartoe het bekken behoort. Een stroomgebied is gebied waarvan al het afstromende water via een reeks stromen, rivieren (en eventueel meren) door een riviermond, estuarium of delta, in zee stroomt.	Tekst (24)	Vrije tekst, maximaal 24 karakters - Schelde - Maas - IJzer - Brugse Polders

2.7 LEGENDE

De standaard-legende voor de productentiteit is gebaseerd op het veld "beknr" met onderstaande kleuren:

Outline kleur	Outline RGB	Outline dikte (mm)	Fill kleur	Fill RGB	Beknr	Label
		0	Donkerblauw	76 0 76	1	Ijzerbekken
		0	Roodbruin	127 0 31	2	Bekken van de Brugse polders
		0	Oudroze	255 159 127	3	Bekken van de Gentse kanalen
		0	Mosgroen (donker)	47 76 38	4	Beneden-Scheldebekken
		0	Licht oker	204 178 102	5	Leiebekken
		0	Grasgroen	114 152 0	6	Boven-Scheldebekken
		0	Geelgroen	191 255 127	7	Denderbekken
		0	Grijsgroen	63 127 127	8	Dijle- en Zennebekken
		0	Mosterdgeel	204 204 0	9	Demerbekken
		0	Muisgrijs	132 132 132	10	Netebekken
		0	Lichtbruin	152 114 0	11	Maasbekken

3 WATERSYSTEMEN – DEELBEKKEN

3.1 BENAMING

PRODUCTENTITEIT	CODE DATASET /CODE ENTITEIT
Deelbekken	Wsdeelbek

3.2 DEFINITIE

Een WS-deelbekken is een onderdeel van een bekken hoofdzakelijk afgebakend op hydrografische criteria.

//

3.3 BETEKENIS

Hydrografisch-administratieve indeling van Vlaanderen, die de ruimtelijke groepering (dissolve) is van captatiezones van de waterlopen die uitmonden in een rivier. De deelbekkens zijn een hydrografisch ondersteunde indeling van de bekkens in deelgebieden, en vallen grotendeels samen met 1 of meerdere VHA-zones. De watersysteem-deelbekkens komen overeen met de deelbekkens zoals bedoeld in artikel 21 van het decreet 18 juli 2003 betreffende het integraal waterbeleid en zoals vastgelegd in het uitvoeringsbesluit van 9 september 2005. De afbakening gebeurde om ook op lokaal niveau de planning van het waterbeheer in overeenstemming te brengen met de watersysteemgrenzen.

3.4 GEOMETRIE

- Polygoon – multi part (wel eventueel met eiland(en)), conform OGC simple features specificaties).
- Gebiedsdekkend en gebiedsvullend voor Vlaanderen.
- Aansluitende polygoon hebben tenminste één verschillende attribuuwwaarde.
- Sliver-polygoon (betekenisloze polygoon) komen niet voor
- Clustertolerantie toegepast door Informatie Vlaanderen: 0,1 m
- Coördinatenstelsel Belgische Lambert 72/50

3.5 ATTRIBUTEN

De attributen voor de entiteit 'Deelbekken' worden in onderstaande tabel gespecificeerd.

WATERSYSTEEM DEELBEKKEN	
Attribuut 1	Objectidentificator
Code	OIDN
Definitie	Identificator van het Watersysteem Deelbekken, volgnummer toegekend door Informatie Vlaanderen
DataType	Getal(15,0)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none">• "Verplichte waarde": verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden• OIDN > 0• Identificerend voor het objectexemplaar

//////////////////////////////////

Voorbeeld	1
Attribuut 2	Identificator van verschijningsstoestand van het object
Code	UIDN
Definitie	Identificator van de verschijningsstoestand van het object Watersysteem Deelbekken, volgnummer toegekend door Informatie Vlaanderen
DataType	Getal(15,0)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none"> • UIDN > 0 • Identificerend • Verplichte waarde: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden
Voorbeeld	1
Attribuut 3	Code van het deelbekken
Code	DEELBID
Definitie	Identificerende code van het deelbekken
DataType	Tekst(5)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none"> • “Verplichte waarde”: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden • Identificerend • Tekst bestaande uit 2 cijfers (BEKNR), “-”, en een volgnummer van 2 cijfers
Voorbeeld	01-02
Attribuut 4	Naam Deelbekken
Code	DEELBEKNM
Definitie	Naam van het deelbekken
DataType	Tekst(45)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none"> • “Verplichte waarde”: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden • Beschrijven • Cfr. Codetabel “WsdeelbekLktDeelbekid.dbf”
Voorbeeld	Hoppeland

////////////////////////////////////

Attribuut 5	Oppervlakte
Code	OPPERVL
Definitie	Oppervlakte van de geometrie uitgedrukt in m ²
DataType	Getal (15,2)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none"> • “Verplichte waarde”: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden • Beschrijven • > 0,00
Voorbeeld	125,04
Attribuut 6	Lengte omtrek
Code	LENGTE
Definitie	Lengte van de omtreklijn van de geometrie uitgedrukt in m
DataType	Getal(15,2)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none"> • “Verplichte waarde”: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden • Beschrijven • > 0,00
Voorbeeld	354,58

3.6 CODETABELLEN

De entiteit ‘Watersysteem deelbekkens’ gaat vergezeld van de codetabel “WsdeelbekLktDeelbekid.dbf”. Deze tabel bevat ook informatie over de stroomgebieden en stroomgebiedsdistricten.

De codetabel bevat volgende velden:

Veldnaam (=Code)	definitie	datatype	Domein	Voorbeeld
DEELBID	Code van het deelbekken	Tekst (5)	Zie lijst van VHA-bekkens	02-04
DEELBEKNM	Naam van het deelbekken	Tekst (45)	Vrije tekst, maximaal 64 karakters	Meetjeslandse polders



- Gebiedsdekkend en gebiedsvullend voor Vlaanderen.
- Aansluitende polygonen hebben tenminste één verschillende attribuutwaarde.
- Sliver-polygonen (betekenisloze polygonen) komen niet voor
- Clustertolerantie toegepast door Informatie Vlaanderen: 0,1 m
- Coördinatenstelsel Belgische Lambert 72/50

4.5 ATTRIBUTEN

De attributen voor de entiteit ‘Watersysteem stroomgebieden’ worden in onderstaande tabel gespecificeerd.

WATERSYSTEEM STROOMGEBIEDEN	
Attribuut 1	Object identificator
Code	OIDN
Definitie	Identificator van het Watersysteem Stroomgebied, toegekend door Informatie Vlaanderen
DataType	Getal (15,0)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none">• “Verplichte waarde”: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden• Identifierend• OIDN >0
Voorbeeld	1
Attribuut 2	Identificator van verschijningsstoestand van het object
Code	UIDN
Definitie	Identificator van de verschijningsstoestand van het object Watersysteem stroomgebied, toegekend door Informatie Vlaanderen
DataType	Getal (15,0)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none">• “Verplichte waarde”: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden• Identifierend• UIDN > 0
Voorbeeld	1
Attribuut 3	Naam stroomgebied

////////////////////////////////////

Code	STRMGEB
Definitie	Naam van het stroomgebied waartoe het bekken behoort. Een stroomgebied is een gebied waarvan al het afstromende water via een reeks stromen, rivieren (en eventueel meren) door een riviermond, estuarium of delta, in zee stroomt.
DataType	Tekst(16)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none"> • “Verplichte waarde”: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden • Identificerend
Voorbeeld	Ijzer
Attribuut 4	Naam stroomgebiedsdistrict
Code	DISTRICT
Definitie	Naam van het stroomgebiedsdistrict waartoe het stroomgebied behoort
DataType	Tekst (12)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none"> • “Verplichte waarde”: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden • Beschrijvend • Consistent met codetabel
Voorbeeld	Schelde
Attribuut 5	Oppervlakte
Code	OPPERVL
Definitie	Oppervlakte van de geometrie uitgedrukt in m ²
DataType	Getal (15,2)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none"> • “Verplichte waarde”: verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden • Beschrijvend • OPPERVL > 0,00
Voorbeeld	125,04
Attribuut 6	Lengte omtrek
Code	LENGTE
Definitie	Lengte van de omtreklijn van de geometrie uitgedrukt in m



DataType	Getal (15,2)
Eenheid	-
Waardenlijst	-
Domein	<ul style="list-style-type: none">• "Verplichte waarde": verplicht één waarde bevattend = geen <NOVALUE>-waarden• Beschrijvend• LENGTE > 0,00
Voorbeeld	354,58

4.6 CODETABELLEN

Entiteit 'Watersysteem stroomgebieden' bevat geen codetabel.

4.7 LEGENDE

De standaard-legende voor de productentiteit is gebaseerd op het veld STRMGEB.

Outline kleur	Outline RGB	Outline dikte (mm)	Fill kleur	Fill RGB	Label
Grijs	128 128 128	0.3	geel	255 255 127	Schelde
Grijs	128 128 128	0.3	oranje	255 223 127	Maas
Grijs	128 128 128	0.3	licht blauw	127 223 255	IJzer
Grijs	128 128 128	0.3	licht grijs	214 214 214	Brugse Polders

